



federazione italiana sport paralimpici
degli intellettivi relazionali

REGOLAMENTO TECNICO CALCIO A 5

(versione novembre 2025)

PREMESSA

Il presente regolamento tecnico è basato sulle regole adottate dalla Federazione Italiana Giuoco Calcio (FIGC), adattate alle esigenze degli atleti con disabilità intellettiva e relazionale. Per quanto non previsto dal presente regolamento si rimanda pertanto al regolamento ufficiale della FIGC scaricabile alla pagina: www.aia-figc.it/download/regolamenti/reg_2014_c5.pdf

Il presente regolamento è pubblicato sul sito federale (www.fisdir.it) e quindi **deve intendersi integralmente conosciuto e accettato dalle società sportive praticanti la disciplina**. Ogni società deve inoltre accertarsi che i propri tecnici siano a conoscenza di tutti i contenuti del presente regolamento.

Art. 1 REQUISITI GENERALI DI PARTECIPAZIONE ALLE COMPETIZIONI

I requisiti generali di partecipazione alle competizioni sono contenuti nel “Regolamento dell’Attività Federale” e nel “Regolamento Sanitario” della FISDIR cui si rinvia integralmente.

In particolare, si evidenzia:

- a) sono ammessi a partecipare alle gare solo gli atleti/e che all’atto del primo tesseramento producano idonea documentazione che attesti lo status del proprio disagio intellettivo (art. 2 del “Regolamento Sanitario” FISDIR).
- b) L’età minima per partecipare alle gare promozionali è fissata a 8 e di 15 anni per le competizioni a carattere agonistico. L’età deve essere compiuta entro il termine della stagione sportiva in corso.
- c) gli atleti ai fini della tutela sanitaria devono essere in possesso (art. 3 del “Regolamento Sanitario” della FISDIR) di:

Ambito agonistico

– “certificato di idoneità allo sport agonistico adattato ad atleti disabili”,

Ambito promozionale

– “certificato di idoneità alla attività sportiva non agonistica” ai sensi del D.M. 24 aprile 2013. L’atleta è tenuto a sottoporsi a controllo medico annuale che comprende obbligatoriamente la misurazione della pressione arteriosa e l’effettuazione di un elettrocardiogramma a riposo. In caso di sospetto diagnostico il medico certificatore può avvalersi della consulenza del medico specialista del medico dello sport o dello specialista di branca.

d) Gli atleti con sindrome di down devono inoltre verificare l’assenza di instabilità atlanto-assiale effettuando almeno una volta un esame radiografico della rachide cervicale.

e) gli atleti devono essere regolarmente tesserati per la stagione sportiva come atleti “agonisti” o come atleti “promozionali” nella disciplina del calcio a 5 (art. 3 del “Regolamento dell’attività federale”).

Art. 2 LE COMPETIZIONI DI CALCIO A 5

Le competizioni di calcio a 5 FISDIR si suddividono in:

Ambito agonistico	1. Serie A II1-3 – (categorie II1 e II3) 2. Serie A II2– (categoria II2)
Ambito promozionale	3. Serie B 4. Serie C 5. Under 15

alle quali corrispondono regole diverse in relazione agli adattamenti adottati rispetto al regolamento FIGC:

Serie A II1-3	• Le squadre composte da giocatori maschi e femmine. • La durata della gara è stabilita in due periodi uguali di i 19 minuti effettivi ciascuno. • Totale rispetto del regolamento FIGC – calcio a 5.
	• Le squadre sono composte <u>esclusivamente da giocatori con sindrome di down</u>,

Serie A – II2	siano essi maschi o femmine, tesserati come agonistici. E' consentito schierare in campo non più di 1 giocatore "mosaico". - la durata della gara è stabilita in due periodi di 20 minuti l'uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del gioco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi. - Concesso il retropassaggio al portiere che non può raccogliere la palla con le mani.
Serie B	- composte da giocatori maschi e femmine, tesserati come promozionali. - la durata della gara è stabilita in due periodi di 15 minuti l'uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del gioco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi. - Previsti Falli cumulativi. - Concesso il retropassaggio al portiere che può raccogliere la palla con le mani. - Obbligo di far gareggiare tutti gli atleti.
Serie C	- composte da giocatori maschi e femmine, tesserati come promozionali. - la durata della gara è stabilita in tre periodi di 10 minuti l'uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del gioco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi. - NON PREVISTI Falli cumulativi; - Concesso il retropassaggio al portiere che può raccogliere la palla con le mani. - Obbligo di far gareggiare tutti gli atleti almeno un periodo intero. - Per ogni periodo di giuoco, verranno assegnati 3 punti alla squadra vincitrice, in caso di parità 1 punto ad entrambe le squadre e 0 punti alla squadra perdente. Tali punti sono valevoli per la classifica del girone della manifestazione.
Under 15	- composte da giocatori maschi e femmine, tesserati come promozionali. - la durata della gara è stabilita in tre periodi di 10 minuti l'uno di giuoco calcolato in tempo fisso, ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del gioco; al termine di ogni periodo il direttore di gara potrà stabilire gli eventuali recuperi. - NON PREVISTI Falli cumulativi; - Concesso il retropassaggio al portiere che può raccogliere la palla con le mani. - Obbligo di far gareggiare tutti gli atleti almeno un periodo intero. - Per ogni periodo di giuoco, verranno assegnati 3 punti alla squadra vincitrice, in caso di parità 1 punto ad entrambe le squadre e 0 punti alla squadra perdente. Tali punti sono valevoli per la classifica del girone della manifestazione.

Art. 3 MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLE MANIFESTAZIONI SPORTIVE

Le manifestazioni sportive di Calcio a 5, quali Campionati Italiani e regionali ed eventi territoriali riconosciuti dalla FISDIR prevedono una fase preliminare (Test Valutativi) e una fase finale dell'evento (Campionato Italiano, Regionale ecc.).

Una Società Sportiva può iscrivere un massimo di n.2 squadre nell'ambito Promozionale Serie B e Serie C, (es. Squadra A e Squadra B); gli atleti iscritti della squadra "A" non potranno partecipare alla manifestazione con la squadra "B" e viceversa.

✓ **Serie A (II1-3e II2)**

✓ **Promozionale (Serie B e Serie C)**

una squadra iscritta all'ambito promozionale verrà inserita nel campionato di Serie B e Serie C

subordinatamente all'ordine della classifica dei gironi preliminari "Test Valutativi" che si svolgeranno prima dell'evento nazionale o territoriale, con formula all'italiana, due tempi da 5 minuti l'uno di giuoco in tempo fisso ovvero senza sospensione del conteggio ad ogni interruzione del gioco.

Non sono previsti i falli cumulativi ed è permesso il retropassaggio al portiere che potrà raccogliere la palla con le mani.

In questa fase, le partite non potranno finire in parità, in tal caso si procederà ai calci di rigore.

La società Sportiva dovrà partecipare ai Gironi preliminari "Test Valutativi", iniziando le gare con il miglior potenziale possibile in campo.

In questa fase non è obbligatorio far giocare tutti gli atleti iscritti.

✓ **Promozionale (Under 15)**

una squadra iscritta in ambito Under 15, se unica partecipante, verrà inserita nell'ambito Serie C; solo con almeno due squadre partecipanti si svolgerà un girone di gare specifico.

Sarà ammesso per ogni squadra al massimo un fuori quota, ovvero un giocatore di età superiore a 15 anni tesserato come atleta promozionale.

Di seguito si riporta la modalità di accesso agli ambiti Serie B e Serie C in base al numero delle squadre iscritte:

SQUADRE ISCRITTE	COMP.GIRONI	ACCESSO ALLA SERIE B		ACCESSO ALLA SERIE C	
n. 3	Girone unico	n.3 sq.	n. 3 Squadre	n.0 sq.	Nessuna squadra
n.4	Girone unico	n.2 sq.	1° e 2° classificate	n.2 sq.	3° e 4° classificate
n.5	2 gironi (A3 e B2)	n.3 sq.	Le 1° classificate(A-B)+ vincente spareggio tra 2°A e 2°B	n.2 sq.	3°A + perdente spareggio
n.6	2 gironi (A 3 e B3)	n.3 sq.	Le 1° classificate(A-B)+ vincente spareggio tra 2°A e 2°B	n.3 sq.	3°A e B + perdente spareggio A2°-B2°
n.7	2 gironi (A4 e B3)	n.4 sq.	Le 1° e 2° classificate(A-B)	n.3 sq.	3° e 4°A, 3°B
n. 8	n.2 gironi (A4 e B4)	n.4 sq.	Le 1° e 2° classificate (A-B)	n.4 sq.	3° e 4° classificate (A-B)
n. 9	n.3 gironi (A3,B3,C3)	n.5 sq.	Le 1° classificate (A-B-C) + prima e seconda class. girone spareggio tra 2°A,2°B e 2°C	n.4 sq.	3° classificate (A-B) + perdente spareggio girone (A2°-B2°-C2°)
n.10	n.3 gironi (A4,B3,C3)	n.5 sq.	Le 1° classificate (A-B-C) + prima e seconda class. girone spareggio tra 2°A,2°B e 2°C	n.5 sq.	4°A e 3° classificate (A-B-C) + perdente spareggio girone (A2°-B2°-C2°)
n.11	n.3 gironi (A4,B4,C3)	n.6 sq.	Le 1° e 2° classificate (A-B-C)	n.5 sq.	4°A-B e 3°A-B-C classificate (A-B-C)
n.12	n.3 gironi (A4,B4,C4)	n.6 sq.	Le 1° e 2° classificate (A-B-C)	n.6 sq.	4°A-B e 3°A-B-C classificate (A-B-C)

L'ultimo classificato del Campionato di serie A II1-3 della stagione sportiva corrente, l'anno successivo, o alla successiva partecipazione, prenderà parte d'ufficio alla serie B.

Il vincitore del Campionato di serie B della stagione sportive corrente, l'anno successivo, o alla successiva partecipazione, prenderà parte d'ufficio alla serie A (dovrà quindi provvedere a tesserare come atleti agonisti tutti i componenti della squadra, pena l'esclusione del passaggio di categoria e l'impossibilità di restare in serie B).

L'ultimo classificato del Campionato di serie B della stagione sportive corrente, l'anno successivo, o alla successiva partecipazione, prenderà parte d'ufficio alla serie C (quindi, verrà escluso dalla fase preliminare).

Il vincitore del Campionato di serie C della stagione sportive corrente, l'anno successivo, o alla successiva partecipazione, prenderà parte d'ufficio alla serie B (quindi, verrà esclusa dalla fase preliminare).

Qualora il numero delle squadre partecipanti sia superiore o uguale a 12, nel totale, nei gruppi B e C sarà possibile applicare la promozione e la retrocessione alle prime due classificate ed alle ultime due classificate.

Art. 4 I DIRETTORI DI GARA

Ogni gara (inclusi i test valutativi), deve essere diretta da almeno un arbitro FIGC o di un Ente di Promozione Sportiva, regolarmente tesserato con il proprio Organismo Sportivo. L'arbitro ha la piena autorità di applicare le Regole del Gioco del Calcio a Cinque in relazione alla gara per la quale è stato designato. In ogni competizione il direttore di gara deve essere obbligatoriamente affiancato da un Commissario di Campo, designato dalla Federazione. Il Commissario di Campo svolge le funzioni del terzo arbitro previste dal Regolamento FIGC.

Art. 5 RECLAMI

Il reclamo avverso una decisione degli arbitri deve essere presentato al Giudice di Gara stesso, per iscritto, a firma di un dirigente e/o tecnico regolarmente tesserato FISDIR per la propria società sportiva per la stagione sportiva corrente, congiuntamente al versamento della tassa pari ad € 200,00 da effettuarsi in contanti, entro 30 minuti dall'esposizione dei risultati della relativa gara. Il Giudice decide su tutti i reclami e qualora il reclamo sia accolto la tassa verrà restituita.

Art. 6 DOVERI DELLE SQUADRE

Le squadre hanno l'obbligo di portare in campo solo i giocatori in distinta per un totale massimo di 12 atleti, due tecnici ed un dirigente accompagnatore, che dovranno restare all'interno dell'area delle sostituzioni.

E' vietato l'accesso ad altri componenti della delegazione non presenti in distinta.

Ai tecnici in campo non è ammesso uscire dall'area delle sostituzioni per dare indicazioni agli atleti.

Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine i campionati o le manifestazioni alle quali si iscrivono e le gare iniziate.

L'affiliato che fa ritirare la propria squadra laddove la gara sia già in svolgimento, subisce la perdita della stessa con il punteggio di 0-5 o con il punteggio ottenuto sul campo se più favorevole alla squadra avversaria.

L'affiliato che fa rinunciare la propria squadra alla disputa di una gara, salvo i casi di forza maggiore, subisce la perdita della stessa con il punteggio di 0-5, nonché la penalizzazione di tre punti in classifica.

La squadra che non si presenti in campo entro i limiti di tempo regolamentare ha l'obbligo di documentarne le cause.

Le squadre hanno l'obbligo di presentarsi ai direttori di gara in tempo utile per l'espletamento delle operazioni previste, e devono, comunque, presentarsi in campo per l'ora fissata per lo svolgimento della gara dal calendario ufficiale.

I direttori di gara non faranno disputare l'incontro qualora il ritardo superi i quindici minuti dopo l'ora fissata.

I direttori di gara hanno facoltà, previo accordo sottoscritto da parte degli affiliati interessati, di far disputare la gara anche nel caso di un ritardo superiore ai quindici minuti.

Art. 7 CLASSIFICHE

Fase a Gironi:

In ogni fase a gironi degli eventi ufficiali di calcio a 5 la classifica è stabilita con l'attribuzione di:

- 3 punti per ogni gara vinta;

- 1 punto in caso di risultato pari;
- 0 punti in caso di sconfitta.

Al termine di ogni girone, ove previste, verranno disputate gare di finale a scontro diretto che dovranno determinare la squadra vincente, utilizzando anche i tempi supplementari e/o di calci di rigore.

I risultati delle gare diventano ufficiali dopo l'omologazione da parte degli organi competenti e la pubblicazione nei comunicati ufficiali.

Se due o più squadre concludono le gare, a girone, a parità di punteggio, l'attribuzione dei posti nella classifica verranno determinati, se non diversamente stabilito per singole manifestazioni, nell'ordine:

- dai risultati ottenuti nei confronti diretti;
- dalla differenza reti nei confronti diretti;
- dal maggior numero di reti segnate nei confronti diretti;
- dal minor numero di reti subite nei confronti diretti;
- dalla differenza reti complessiva riferita a tutte le gare;
- dal maggior numero di reti segnate in tutte le gare;
- dal sorteggio o qualora ve ne fosse la possibilità temporale, lo Staff Tecnico ed il Comitato Organizzatore potranno decidere di allestire, nel rispetto delle norme tecniche generali, gare supplementari e/o calci di rigore tra le squadre che avranno terminato il torneo in parità.

Per l'attribuzione dei posti in classifica si terrà conto progressivamente dei criteri sopra enunciati, fino alla determinazione finale della stessa.

Art. 8 PREMIAZIONI

In tutte le gare ufficiali devono essere previste e svolte le seguenti premiazioni:

- Serie A II1-3 e II2 e C, Under 15 l'assegnazione di una targa per il migliore giocatore indicato dallo Staff Tecnico Nazionale di disciplina (Premio Speciale Commissione Tecnica).

Le Società Sportive o Aree Periferiche FISDIR assegnatarie dell'organizzazione di eventi dovranno predisporre la consegna di un ricordo di partecipazione, possibilmente con il logo della manifestazione, a tutti gli atleti partecipanti.

Art. 9 DEROGHE PER ATTIVITA' TERRITORIALI

Allo scopo di offrire un'attività inclusiva e per supportare gli staff territoriali in un percorso di crescita verso un'attività comune e ben regolamentata, possono essere concordate e applicate con le società sportive interessate prima dell'inizio della manifestazione sportiva la seguente deroga:

Ambito Promozionale:

Per abbattere le differenze tecniche tra i giocatori in campo, oltre che per dare la possibilità di far giocare i propri atleti anche alle squadre non ancora numericamente pronte per essere autonome, si possono applicare le "competizioni con prestazioni individuali (*Random Futsal*)".

Sarà quindi cura del Responsabile Tecnico Regionale in comune accordo con i tecnici delle società sportive interessate procedere agli abbinamenti degli atleti delle varie squadre partecipanti.

Tale operazione dovrà essere effettuata gara per gara.

Al termine del Campionato la Società vincitrice sarà quella che avrà ottenuto il punteggio maggiore scaturito dalla somma dei punti che ogni singolo atleta, appartenente alla stessa società, avrà raccolto durante tutti gli incontri.

Art. 10) FIGURE TECNICHE PER LO SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITÀ SPORTIVA

Sulla base del presente Regolamento Tecnico, la FISDIR ha individuato le figure necessarie e funzionali alla concreta realizzazione e svolgimento dell'attività sportiva del Calcio a 5, in ambito societario e/o federale.

Per la consultazione dell'elenco delle mansioni riferite a tali figure, che costituisce parte integrante del presente Regolamento Tecnico, si rinvia all'allegato D del Regolamento Attività Federale.

VADEMECUM SUI REQUISITI MINIMI RICHIESTI PER L'ORGANIZZAZIONE DEI CAMPIONATI DI CALCIO A 5 FIDIR
--

IMPIANTO GARA

- Disponibilità dell'impianto dal giorno precedente la data di inizio delle gare o almeno due ore prima dell'inizio delle stesse per permettere agli atleti un minimo di ambientamento
- Almeno due campi di calcetto regolamentari per le gare di ambito Promozionale ed un palazzetto coperto per le gare di ambito Agonistico (in caso di utilizzo di campi all'aperto è necessario provvedere ad eventuali strutture coperte da utilizzare in caso di maltempo)
- Almeno otto/dieci palloni a rimbalzo controllato per campo
- Idoneità e accessibilità dell'Impianto di Gara soprattutto relativamente alla sicurezza e allo sbarramento
- Spazio adeguato per il riscaldamento pre-gioco
- Servizi igienici e spogliatoi adeguati al numero degli atleti e degli accompagnatori
- Tribune per il pubblico ad adeguata distanza dal campo di gara
- Locali idonei e ben attrezzati per eventuali riunioni tecniche
- Locale per Centro Calcoli e Segreteria COL
- Ampio Parcheggio
- Impianto illuminazione
- Adeguate zone d'ombra e di riposo con tavoli, sedie, gazebo
- Punto ristoro a disposizione delle società sportive
- Delimitazione delle zone accessibili ai tecnici e genitori

ATTREZZATURA e SERVIZI

- Impianto amplificazione efficiente (radiomicrofono) e con speaker esperto in materia
- Tabellone segnatempo per l'ambito Agonistico
- Acqua per atleti durante le partite e gli allenamenti

GIURIE

- Arbitri in numero adeguato ed istruiti a dovere riguardo i regolamenti ufficiali di gara
- Almeno 1 arbitro in ogni campo di gioco per l'ambito promozionale e 3 arbitri in ogni campo di gioco per l'ambito Agonistico.

PERSONALE MEDICO e PARAMEDICO

- Ambulanza con medico e defibrillatore a bordo per l'intera durata della Manifestazione durante lo svolgimento degli incontri, se impianti diversi più presidi.

VOLONTARI

- Personale per Segreteria Calcoli / Segreteria Organizzativa (Accredito partecipanti, Trasporti, Assistenza Società Sportive, Premiazioni ecc.)
- Personale addetto per afflusso e deflusso atleti ai campi di gioco
- Personale competente sul campo di gara

SEGRETERIA (preferibilmente presso l'impianto gara)

- Locale Centro Calcoli con computer, stampante, collegamento internet, fotocopiatrice
- Locale Segreteria COL per informazioni partecipanti

PREMIAZIONI

- Zona premiazione ombreggiata, con panche o sedie per l'attesa degli atleti
- Vassoi per Medaglie\ Coppe\Targhe (medaglie di partecipazione per gli atleti e coppa di partecipazione dalla quarta all'ultima squadra classificata di ogni categoria)
- Personale Cerimoniale (Medaglie, Coppe, Targhe ecc.)
- Speaker